**Modelo 2.-**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | Comprar supermercado | |
| **Código del caso de uso** |  | |
| **Autor(es)** | Jose Manuel Arrieta | |
| **Actor(es)** | Cliente, sistema informático (caja), cajero | |
| **Descripción** | Buscar el producto, llevarlo a la caja, el cajero pasa los productos por la caja y va contando la cantidad que se comprar y lo que vale y se suma, el cliente da el dinero y el cajero efectúa el pago. | |
| **Precondición** | Tener dinero o tarjeta. | |
| **Flujo principal** | **Acción actor** | **Acción sistema** |
| 1)Buscar producto | 2) |
| 3)Llevarlo a la caja | 4) |
| 5) | 6)Contar los productos |
| 7) | 8)Sumar los precios |
| 9)Pagar en efectivo | 10) |
| 11) | 12)Efectuar el pago |
| 13) | 14) |
| **Flujo alternativo 1** | 1)Dar tarjeta | 2) |
| 3) | 4)Efectuar el pago |
| **Flujo alternativo 2** | 1) | 2)Devolver el dinero |
| 3) | 4)Efectuar el pago |
| **Postcondición** | Ticket de pago | |
| **Flujo**  **excepcional** | Volver a efectuar los pasos del flujo alternativo 1 del 1 al 4 | 2) |
| 3) | 4) |
| **Frecuencia** |  | |
| **Importancia** | Urgente | |
| **Comentarios** |  | |